

## Candidatura N. 1079064 33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	IST. COMPR. SANTA MARINA POLICA
<b>Codice meccanografico</b>	SAIC8BF00G
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA GIOVANNI XXIII
<b>Provincia</b>	SA
<b>Comune</b>	Santa Marina
<b>CAP</b>	84067
<b>Telefono</b>	0974984004
<b>E-mail</b>	SAIC8BF00G@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.icsantamarina.gov.it
<b>Numero alunni</b>	446
<b>Plessi</b>	SAAA8BF01C - CASALETTO SPARTANO CAPOLUOGO SAAA8BF04G - SANTA MARINA SAAA8BF05L - POLICASTRO BUSSENTINO SAEE8BF01N - CASALETTO SPARTANO CAP.P.P. SAEE8BF02P - CASALETTO SPARTANO - FORTINO SAEE8BF03Q - S. MARINA CAP. P.P. SAEE8BF05T - POLICASTRO SAIC8BF00G - IST. COMPR. SANTA MARINA POLICA SAMM8BF02N - CASALETTO SPARTANO SAMM8BF03P - S. MARINA POLICASTRO "MANZONI"

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1079064 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza multilinguistica	English planet - primaria	€ 4.041,00
Competenza multilinguistica	English planet - secondaria	€ 4.041,00
Competenza digitale	ECDL Start - primaria	€ 4.041,00
Competenza digitale	ECDL Start - secondaria	€ 4.041,00
Competenza in materia di cittadinanza	Cittadinanza è partecipazione	€ 3.936,90
Competenza in materia di cittadinanza	Spazi vitali	€ 3.936,90
Competenza in materia di cittadinanza	Madre Natura	€ 3.936,90
Competenza imprenditoriale	Progettiamo l'impresa	€ 3.936,90
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	InCanto	€ 4.041,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Artistic sound	€ 3.936,90
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 39.889,50</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: A scuola per crescere

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>
<p><b>Codice CUP</b></p>	<p>E44C22000070006</p>

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
English planet - primaria	€ 4.041,00
English planet - secondaria	€ 4.041,00
ECDL Start - primaria	€ 4.041,00
ECDL Start - secondaria	€ 4.041,00
Cittadinanza è partecipazione	€ 3.936,90
Spazi vitali	€ 3.936,90
Madre Natura	€ 3.936,90
Progettiamo l'impresa	€ 3.936,90
InCanto	€ 4.041,00
Artistic sound	€ 3.936,90
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 39.889,50</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: English planet - primaria**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	English planet - primaria
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	13/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	09/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	SAEE8BF01N SAEE8BF02P SAEE8BF03Q SAEE8BF05T
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore	30
------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: English planet - primaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: English planet - secondaria**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	English planet - secondaria
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	13/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	09/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	SAMM8BF02N SAMM8BF03P
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: English planet - secondaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: ECDL Start - primaria**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	ECDL Start - primaria
<b>Descrizione modulo</b>	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d).
<b>Data inizio prevista</b>	13/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	09/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	SAEE8BF01N SAEE8BF02P SAEE8BF03Q SAEE8BF05T
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: ECDL Start - primaria**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**

## Titolo: ECDL Start - secondaria

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ECDL Start - secondaria
<b>Descrizione modulo</b>	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d).
<b>Data inizio prevista</b>	13/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	09/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	SAMM8BF02N SAMM8BF03P
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: ECDL Start - secondaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**

**Titolo: Cittadinanza è partecipazione**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Cittadinanza è partecipazione
----------------------	-------------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il debate è un confronto di opinioni, regolato da modalità specifiche tra interlocutori che sostengono una tesi a favore e una contro. La metodologia didattica prevede che la posizione a favore o contro possa essere anche non condivisa dai partecipanti, che devono essere in grado di portare le argomentazioni adeguate, con regole di tempo e di correttezza, senza pregiudizi e prevaricazioni, nell'ascolto e nel rispetto delle opinioni altrui, dimostrando di possedere flessibilità mentale e apertura alle altrui visioni e posizioni. Gli esercizi di documentazione ed elaborazione critica del laboratorio, che i ragazzi svolgono per preparare un debate, insegnano loro l'importanza dell'imparare a imparare e del lifelong learning, perché nella società della conoscenza occorre costruire, gestire e aggiornare il proprio sapere in un mondo complesso. Per questo anche in ambito professionale la comunicazione e la gestione dei conflitti sono tecniche da imparare. Sostenere un dibattito ben regolato è una competenza chiave.
<b>Data inizio prevista</b>	13/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	09/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	SAMM8BF02N SAMM8BF03P
<b>Numero destinatari</b>	9 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Cittadinanza è partecipazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		9	936,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>3.936,90 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**  
**Titolo: Spazi vitali**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Spazi vitali
----------------------	--------------

<b>Descrizione modulo</b>	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte. Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali ciclo vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il loro corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze e mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria, percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali.
<b>Data inizio prevista</b>	13/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	09/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	SAEE8BF01N SAEE8BF02P SAEE8BF03Q SAEE8BF05T
<b>Numero destinatari</b>	9 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Spazi vitali

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		9	936,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>3.936,90 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**  
**Titolo: Madre Natura**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Madre Natura
----------------------	--------------

<b>Descrizione modulo</b>	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte. Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali ciclo vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il loro corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze e mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria, percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali.
<b>Data inizio prevista</b>	13/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	09/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	SAEE8BF01N SAEE8BF02P SAEE8BF03Q SAEE8BF05T
<b>Numero destinatari</b>	9 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Madre Natura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		9	936,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>3.936,90 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza imprenditoriale**  
**Titolo: Progettiamo l'impresa**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Progettiamo l'impresa
----------------------	-----------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio inizia attraverso un brainstorming per l'individuazione e selezione di idee da sviluppare concretamente con definizione di punti di forza e punti di debolezza per ogni idea per favorire l'emersione di ruoli e personalità. Ogni gruppo di lavoro verrà strutturato con un project-manager chiamato a coordinare le altre figure alle quali saranno assegnate mansioni specifiche. Sono previsti anche giochi di ruolo basati sull'organizzazione di un'impresa o un gruppo di lavoro, per far emergere i fattori che intervengono sull'efficienza e l'efficacia di un gruppo di lavoro come ambiente, comunicazione interna, chiarezza dei ruoli, etc., oltre ad esercizi per confrontare diverse modalità di lavoro (es. lavoro individuale, competitivo o cooperativo) o per rafforzare l'idea di gruppo e di interdipendenza (es. camminata di gruppo) o per confrontare le modalità di project-management di diversi gruppi.
<b>Data inizio prevista</b>	13/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	09/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	SAIC8BF00G SAMM8BF02N SAMM8BF03P
<b>Numero destinatari</b>	9 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Progettiamo l'impresa

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		9	936,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>3.936,90 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: InCanto**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	InCanto
<b>Descrizione modulo</b>	Il coro è una realtà oramai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscendone e sviluppandone le eccellenze, attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Il laboratorio corale ha lo scopo precipuo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid-19 e assicurando il necessario distanziamento.

<b>Data inizio prevista</b>	13/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	09/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	SAEE8BF01N SAEE8BF02P SAEE8BF03Q SAEE8BF05T
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: InCanto

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.041,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Artistic sound**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Artistic sound
<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
<b>Data inizio prevista</b>	13/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	09/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	SAMM8BF02N SAMM8BF03P

<b>Numero destinatari</b>	9 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Artistic sound

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		9	936,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>3.936,90 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
A scuola per crescere	€ 39.889,50
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 39.889,50</b>

<b>Avviso</b>	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1079064)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 39.889,50
<b>Massimale avviso</b>	€ 40.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	21/05/2022 11:00:54
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English planet - primaria</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English planet - secondaria</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>ECDL Start - primaria</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>ECDL Start - secondaria</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Cittadinanza è partecipazione</u>	€ 3.936,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Spazi vitali</u>	€ 3.936,90	

10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Madre Natura</u>	€ 3.936,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Progettiamo l'impresa</u>	€ 3.936,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>InCanto</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Artistic sound</u>	€ 3.936,90	
	<b>Totale Progetto "A scuola per crescere"</b>	<b>€ 39.889,50</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 39.889,50</b>	<b>€ 40.000,00</b>